



Curs Software Tester (manual + automation)

ACREDITAT

Despre program

Numar de ore: 100 (cursuri + seminarii)

Durata: 4 luni (6 ore / saptamana)

Te pregatesti pentru un job de: Quality Assurance - Software Tester (chiar daca incepi de la zero)

Acreditarea:

Tip curs: Specializare

COR: 351201

Ocupatia: Programator ajutor

Cerinte pentru inscriere: diploma de Bacalaureat

Curricula cursului

Disciplina I: Testare manuala

Laborator	Ce invat?
Laborator 1	Deschidere program Introducere in IT
Laborator 2	Introducere in notiunile de testare



AZIMUT VISION

Cluj-Napoca
Romania

Tel: +40 720 342 122
Tel: +40 728 775 516

www.azimutvision.ro
Mail: office@azimutvision.ro

	Principiile generale ale testarii
Laborator 3	Intrebari ISTQB Fazele procesului de testare Sabloane de documente in cadrul testarii manuale
Laborator 4	Intrebari ISTQB Modele de procese de dezvoltare software
Laborator 5	Intrebari ISTQB Niveluri de testare
Laborator 6	Intrebari ISTQB Tipuri de testare
Laborator 7	Intrebari ISTQB Tehnici statice in cadrul procesului de testare Evaluarea unui document cu cazuri de testare
Laborator 8	Intrebari ISTQB Categorii de tehnici de proiectare a testarii Tehnici de proiectare a testarii bazate pe specificatii Exercitii practice
Laborator 9	Intrebari ISTQB Tehnici de proiectare a testarii bazate pe structura Exercitii practice
Laborator 10	Intrebari ISTQB Organizarea testarii Planuirea testarii
Laborator 11	Intrebari ISTQB Monitorizarea si controlul progresului testarii



AZIMUT VISION

Cluj-Napoca
Romania

Tel: +40 720 342 122
Tel: +40 728 775 516

www.azimutvision.ro
Mail: office@azimutvision.ro

Laborator 12	Intrebari ISTQB Managementul configurarii testarii Riscul in cadrul testarii
Laborator 13	Intrebari ISTQB Managementul unui incident Exercitii practice
Laborator 14	Intrebari ISTQB Unelte in cadrul testarii Exercitii practice
Laborator 15	Exercitii practice Recapitulare
Laborator 16	Exercitii practice Realizarea CV-ului
Laborator 17	Prezentarea proiectelor Inchidere program

Disciplina II - Testare automata

Laborator	Ce invat?
Laborator 18	Prezentarea si instalarea aplicatiilor necesare
Laborator 19	Introducere in programare
Laborator 20	Folosirea comentariilor Conventii denumiri in Java Printarea Exercitii practice



AZIMUT VISION

Cluj-Napoca
Romania

Tel: +40 720 342 122
Tel: +40 728 775 516

www.azimutvision.ro
Mail: office@azimutvision.ro

Laborator 21	Tipurile de variabile Initializarea si declararea variabilelor Exercitii practice
Laborator 22	Operatori specifici variabilelor de tip numeric Exercitii practice
Laborator 23	Operatori de comparare in functie de tipul variabilelor Exercitii practice
Laborator 24	Operatori specifici variabilelor de tip siruri de caractere Exercitii practice
Laborator 25	Vectori Exercitii practice
Laborator 26	Structuri conditionale Exercitii practice
Laborator 27	Structuri repetitive Exercitii practice
Laborator 28	Introducere in programarea orientata obiect Clasa Obiect Exercitii practice
Laborator 29	Constructorii Exercitii practice
Laborator 30	Compozitie, agregare, mostenire Exercitii practice



AZIMUT VISION

Cluj-Napoca
Romania

Tel: +40 720 342 122
Tel: +40 728 775 516

www.azimutvision.ro
Mail: office@azimutvision.ro

Laborator 31	CSS Selectors Exercitii practice
Laborator 32	Structura unui proiect cu teste automate Exercitii practice
Laborator 33	Exercitii practice
Laborator 34	Exercitii practice

Impossible is nothing!
Make your **IT career** happen!

www.azimutvision.ro